

GRIMÓRIO CONTENDO FEITIÇOS, MALDIÇÕES, RITUAIS E NECROMANCIA



GRIMÓRIO

PARA QUE MEUS FILHOS SE PROTEJAM

HÉCATE

SONS OF OLYMPUS - POR ERIC FARIAS E MARTE



**Ecce omnes numerati
deserere filios quam
ipse carminibus causa
delegerant diam
huiusmodi.
Spero ad auxilium!**

PARTE I

Feitiços

NÍVEL 20

FEITIÇOS LIBERADOS A PARTIR DO NÍVEL 20.

- ***Accio [FM: 10/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]***

"Accio" é um feitiço Convocatório. É utilizado para atrair as coisas a o meu filho quando mencionada a palavra. Basta estender a mão e pronunciar o feitiço e logo em seguida o nome do objeto em latim.

- ***Alohomora [FM: 10/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]***

Essa magia concede a capacidade de destrancar qualquer coisa magicamente, exceto objetos nos quais foi usado o algum feitiço de proteção forte. Basta pronunciar o feitiço e direcioná-lo até o alvo ao manter contato visual.

- ***Aguamenti [FM: 10/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]***

Concede ao meu filho a capacidade de fazer esguicho de água quente saírem pelas pontas dos dedos do mesmo.

-

- ***Expelliarmus [FM: 10/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]***

Faz com que o inimigo seja desarmado, destruindo quaisquer armas que ele possua. Basta pronunciar o feitiço e ele será efetivado.

- ***Flipendo [FM: 30/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]***

Habilidade concede a capacidade ao meu filho de criar uma pequena esfera em suas mãos ao pronunciar o feitiço, podendo explodir ao entrar em contato com algum corpo, com capacidade de causar queimaduras de terceiro grau quando acertar o alvo.

- ***Lumus [FM: 10/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]***

Ao pronunciar esse feitiço, meu filho conseguirá moldar luz em formato esférico, capaz de iluminar tudo a sua volta.

PARTE II

Feitiços e Azarações

NÍVEL 30

AZARAÇÕES LIBERADOS A PARTIR DO NÍVEL

30.

• *Atordous Stomacus* [FM: 10/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]

Essa Azaração ao ser pronunciada causará um forte dor e impacto no estômago, semelhante a um soco.

• *Besus Nasus* [FM: 20/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]

Ao azarar o inimigo através dessa pronúncia, meu filho fará com que pequenos besouros saíam por todos os buracos do corpo do alvo por 01 Turno.

• *Saltus Multiplus* [FM: 20/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]

Azaração capaz de fazer com que os joelhos do inimigo se flexione e ele comece a dar pulos sem parar por 01 Turno.

• *Verrugs* [FM: 20/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]

Essa Azaração faz com que verrugas e espinhas surjam por toda parte do corpo durante 02 Turnos.

FEITIÇOS LIBERADOS A PARTIR DO NÍVEL 20.

- ***Protego [FM: 20/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]***

Esse feitiço funciona como uma proteção, um escudo eletromagnético ativado pela pronúncia e um movimento de braço.

- ***Electricus [FM: 20/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]***

Esse feitiço faz com que uma descarga de raio vá em direção do inimigo através das mãos do meu filho, eletrocutando-o.

- ***Animus Corpus [FM: 10/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]***

Feitiço capaz de encantar objeto, fazendo-os se mexerem. A intensidade desse poder varia de acordo com o gosto do Semideus, pode dar vida a pequenos objetos inanimados ou só fazer com a vassoura varra o chão.

- ***Morsu Linguae [FM: 30/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]***

Induz o alvo a morder a própria língua sempre que mentir sobre algo, sendo muito útil em interrogatórios.

- ***Colloportus [FM: 10/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]***

Feitiço capaz de trancar qualquer fechadura, o oposto de Alohomora.

- ***Remedium [FM: 20/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]***

Esse feitiço trará a cura de um determinado ferimento ou algum osso quebrado.

PARTE III

Feitiços e Rituais

NÍVEL 40

Neste Nível, meus filhos poderão executar feitiços e azaracões através do pensamento, sem a necessidade de pronunciar palavras.

RITUAL LIBERADO A PARTIR DO NÍVEL 40.

Evocatio Daemonium [FM: 30/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]

Através desse ritual pode ser invocado a presença de um demônio, seja ele qual for. Contudo, deve-se tomar cuidado e não deixar que o mesmo escape.

Itens necessários:

- Carne humana fresca***
- Pó de Tramazeira***
- Nome do demônio a ser invocado***

Instruções:

Inicialmente, meu filho deverá desenhar um círculo no chão com Pó de Tramazeira, em seguida um pentágono dentro desse círculo e no centro do mesmo colocar o pedaço de carne humana fresca. Com tudo pronto, erga as mãos na altura do peito e concentre suas energias e diga em voz alta:

"Invoco te daemonium (diga o nome do demônio). Sicut Filius Hecates turba, numen et habentis maleficia quae mando tibi ille apparere coram me."

Repita esta frase até que ele apareça, e quando isso acontecer tome cuidado para não quebrar o círculo de Pó de Tramazeira, pois é ele que mantém a criatura presa. Para mandá-lo de volta para onde veio basta dizer com firmeza as seguintes palavras:

"Et agitabit te, (nome do demônio)."

RITUAL LIBERADO A PARTIR DO NÍVEL 40.

Nexum et Spirituum [FM: 30/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]

Ritual capaz de fazer conexão com a alma (espectro) de alguém que já morreu.

Itens Necessários:

- Qualquer item pertencente a casca a qual a alma habitava antes de morrer.***
- Velas***
- Pó de Tramazeira (em caso da alma ser maligna)***
- Nome terreno da Alma.***

Instruções:

Para iniciar, é necessário fazer o desenho de um Pentagrama no chão e colocar uma velha acesa em cada ponta do pentágono, caso o espectro seja maligno desenhe com Pó de Tramazeira para evitar que ele fuja. Ao centro, meu filho deverá colocar o item pertencente ao espírito. Então, concentre suas energias e diga em voz alta e com firmeza:

"Invoco te, (nome terreno da alma), et in profundis inferis esse in praesentia Filii Dei Witchcraft."

É importante que as velas se mantenham acesas durante esse ritual, caso contrário a conexão será quebrada e o espírito voltará para seu local de origem. Quando quiser mandá-lo de volta, basta dizer:

"revertere ad locum tuum, spiritum."

Em seguida, apague todas as velas para a conclusão do banimento.

FEITIÇOS LIBERADOS A PARTIR DO NÍVEL 20.

- *Aquatiles Autem Imitationis [FM: 30/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]*

Esse feitiço faz com que meu filho se adapte as condições aquáticas, criando guelras para respirar debaixo d'água, suas mãos e pés se transformam em uma espécie de barbatanas capazes de dar velocidade e um maior desempenho ao nadar.

- *Teleportation [FM: 30/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]*

Esse feitiço concede ao meu filho a capacidade de teletransportar a si e seus companheiros (máximo 05) para qualquer lugar que desejarem. Basta darem as mãos e imaginarem o local ao mesmo tempo.

- *Lagilimencia [FM: 30/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]*

Esse feitiço concede a capacidade de visualizar as lembranças de um indivíduo, basta por as mãos sobre a cabeça do mesmo, recitar a palavra e concentrar sua energia.

- *Mobilitatis Statera [FM: 20/200 CADA VEZ QUE FIZER USO DO PODER]*

Esse feitiço concede a capacidade de caminhar sobre paredes, teto, água ou qualquer outra superfície inimaginável.

